



## NAMSTOCK: SAJGON 1975 - REGULAMIN



### Limit wieku

Impreza **18+**, ze względu na charakter terenu do udziału dopuszczone są tylko **osoby pełnoletnie**, czyli takie, które w dniu imprezy będą miały **ukończony 18. rok życia**.

### Limity broni i amunicji, granaty

Stosować można tylko repliki o prędkości wylotowej **do 400 fps włącznie**.

Limity ilości magazynków:

- Drum - 1 szt.
- Hi-Cap - 2 szt.
- Mid-Cap - 6 szt.
- Real/Low-Caps, granatniki - bez ograniczeń.

**Limity obowiązują na 1 życie**, wyleczony ranny walczy dalej z tą ilością amunicji, jaką dysponował przed postrzałem. Amunicję będzie można uzupełniać we własnym sztabie (HQ), respie lub przeznaczonym do tego celu obiekcie specjalnym.

### Walka w budynkach

Podczas walki wewnątrz budynków obowiązują następujące zasady.

- **Repliki do 350 fps włącznie** – dopuszczalny tryb **AUTO**.
- **Repliki powyżej 350 fps do 400 fps włącznie** – tylko tryb **SINGLE**.

**Pirotechnika** - tylko i wyłącznie dostarczona lub zaaprobowana przez organizatorów.

### Trafienia, eliminacja i powrót do rozgrywki (*respawn*)

Każda osoba zobowiązana jest do przestrzegania **9 ZASAD** dla uczestników spotkań organizowanych przez NAM.

Szczegółowe zasady dotyczące liczby i sposobu działania medyków, opatrywania ran (tj. postrzałów) oraz powrotu **wyeliminowanych uczestników** do rozgrywki będą zależeć od liczby uczestników i zostaną przedstawione w toku rozgrywki przez organizatora.

Ponadto obowiązują następujące ogólne zasady.

- Trafienie sygnalizuje się w standardowy sposób przyjęty w Środowisku. W przypadku braku czerwonego materiału osoba trafiona musi mieć ręce uniesione nad głowę, trzymając w nich replikę.
- Trafiona osoba pozostawia w miejscu postrzału posiadane przez siebie rekwizyty.
- Trafiony, o ile nie wyczerpał limitu opatrunków (uzdrowień) zakładanych przez medyka, staje się **rannym**.
- Ranny może wzywać (radiowiec - RTO także przez radio) medyka.
- Pirotechnika eliminuje wszystkie osoby w danym pomieszczeniu.
- W walce w bliskim kontakcie można eliminować przeciwników za pomocą klepnięcia, a w przypadku pojedynczych osób za pomocą polecenia.
- Osoba, która weszła do respa z powodów technicznych (usterka, brak amunicji) wraca do rozgrywki na zasadach dotyczących osób wyeliminowanych.

### Medycy

Zasady obowiązujące medyków są następujące.

- Medycy muszą być stosownie oznakowani.
- Nadanie lub zmiana funkcji medyka może nastąpić tylko w HQ danej strony, przy czym dotyczy ona tylko żywych żołnierzy.
- Medyk opatruje rannych za pomocą opatrunków.
- Trafiony medyk może zostać uleczony tylko i wyłącznie przez innego medyka.



## NAMSTOCK: SAJGON 1975 - REGULAMIN



### Dowódcy

Podstawowe uprawnienia dowódców:

- mianują w sztabie (HQ) radiowców (RTOs) i medyków,
- przekazują funkcje medyków i radiowców na innych żołnierzy,
- **przekazują rozkazy (zadania) poszczególnym oddziałom (Task Forces, TFs).**

### Postaci, oddziały i obiekty specjalne

W czasie rozgrywki mogą pojawić się obiekty, postaci i oddziały specjalne, które mogą operować na odmiennych zasadach niż pozostali uczestnicy. Szczegółowe zasady dotyczące tych elementów scenariusza zostaną przedstawione w toku rozgrywki.

### Łączność radiowa

Radio stosowane jest tylko przez organizatorów, naczelnych dowódców obu stron, postaci specjalne oraz radiowców (RTOs).

**Zestawy słuchawkowe są wykluczone.** Należy mieć na uwadze, iż zestawy radiowe na których będzie zorganizowana łączność radiowa organizatorów będzie oparta na standardzie PMR.

Zasady obowiązujące radiowców (*Radio Telephone Operators*, RTOs):

- na 1 oddział (TF) może przypadać co najwyżej 1 RTO,
- nadanie lub zmiana funkcji RTO może nastąpić tylko w HQ danej strony, przy czym dotyczy ona tylko żywych żołnierzy.

### Stylizacja

Podstawowe minimum stylizacyjne dotyczy łączności radiowej (zastosowanie radiowców - RTOs, wykluczenie zestawów słuchawkowych) i jest przedstawione w sekcji **Łączność radiowa**.

**Ponadto obowiązują szczegółowe zasady podane do publicznej wiadomości przez organizatora.**

---

*Każdy uczestnik zobowiązany jest do*

- przestrzegania zapisów prawnych obowiązujących na terenie RP (w szczególności Kodeksu Karnego),
- przestrzegania przepisów porządkowych dotyczących obiektu, na którym toczy się rozgrywka,
- przestrzegania zwyczajowego Prawa ASG,
- respektowania postanowień niniejszego Regulaminu,
- wzięcia odpowiedzialności za własne czyny
- stosować się do poleceń organizatora oraz odpowiednich służb porządkowych, o ile te zostaną przez niego powołane,
- utrzymywać czystość w trakcie spotkania oraz po jego zakończeniu - uczestnicy są zobowiązani wyrzucać śmieci do śmietników, przygotowanych przez organizatora w wyznaczonych do tego celu miejscach. Wywóz odpadów jest po stronie organizatora.

*Jednocześnie każdy uczestnik musi mieć świadomość*

- zagrożeń występujących na terenie rozgrywki, przy czym już samo wkroczenie na ww. teren może wiązać się z odniesieniem kontuzji lub innych obrażeń,
- w przypadku zadziałania tzw. Siły Wyższej, spotkanie może zostać odwołane, przerwane i / lub przeniesione na inny termin a nawet inną lokalizację,
- spotkanie będzie rejestrowane za pomocą sprzętu foto/video, w związku z czym należy liczyć się z możliwością wykorzystania własnego wizerunku w materiałach informacyjnych NAM oraz zaproszonych mediów.